



«Спогади й передчуття набагато жахливіші, ніж реальність».

— Г. Ф. Лавкрафт, «Герберт Вест — Реаніматор» (1922 рік)

ВІДЛУННЯ МИНУЛОГО

Том I

«Відлуння минулого» — це доповнення до «Жаху Аркгема», яке ви можете роздрукувати самостійно. Воно вводить у гру чотирьох уже знайомих вам дослідників з базової гри, але тепер як «Відлуння». Такі дослідники мають нові властивості та початкові активи, які дадуть змогу гравцям іншими шляхами досягнути поставлених цілей і гідно протистояти хаосу, який запанував в Аркгеми й респіт долини Мискатонік.

Гра з дослідниками-відлуннями

Дослідники-відлуння (або просто відлуння) — це необов'язкові, альтернативні версії дослідників з базової гри «Жах Аркгема», які можна використовувати в будь-якому сценарії.

Щоб зіграти з відлуннями, замініть обидві сторони листів відповідних дослідників на компоненти відлунь. Для таких дослідників беріть лише початкові активи, указані на листах відлунь.

Відлуння повністю замінює стандартну версію вибраного дослідника. Ви **не можете** грати одночасно з двома дослідниками з одним іменем.

Ви можете комбінувати стандартних дослідників з відлуннями в одній партії та вводити в гру будь-яку кількість відлунь.

Символ доповнення

Карти й листи в цьому доповненні мають символ доповнення «Відлуння минулого», щоб відрізнити їх від компонентів базової гри та інших доповнень до «Жаху Аркгема».



Дослідники-відлуння

Кожне відлуння має новий лист дослідника й 3 нові початкові активи.

Декстер Дрейк

До відлуння Дрейка долучається його вірна асистентка Моллі Максвелл, яка стежить за тим, щоб у Великого Дрейка завжди був туз у рукаві. Ілюзіоніст бере на себе другорядну роль захисника й вивчає нові методи боротьби з монстрами, що загрожують Аркгеми.

Мін Тхі Фан

Коли відлуння Мін думає про взаємодію з товаришами, вона розуміє, що жмут гілок зламати завжди важче, ніж одну палицю. Секретарка збирає команду союзників, щоб впоратися із завданнями, не відволікаючи інших дослідників.

Рекс Мерфі

Відлуння Рекса відображає його родинне прокляття і бажання відкрити секрети прихованого світу іншим, надійнішим способом. Прокляття завжди переслідує його, але репортер не зупиниться, доки не розгадає всі таємниці.

Венді Адамс

Відлуння Венді ще ліпше ховається від сил темряви, маючи найкращі шанси на виживання. Безпритульниця ділиться своїм досвідом з іншими дослідниками, допомагаючи їм вислизати з пазурів монстрів і небезпечних мацаків пітьми.

Творці гри

Розробник доповнення: Філіп Д. Генрі

Продюсер: Джейсон Волден

Менеджер настільної гри: Крістофер Вайнбреннер-Пало

Перевірка сюжету: Кара Сентелла-Данк, Джефф Лі Джонсон і Метт Ньюман

Менеджерка сюжету: Катріна Острандер

Художнє оформлення доповнення: Віл Спрингер

Менеджер з художнього оформлення: Крістофер Гош

Ілюстрації: Крісті Баланеску, Фалк, Метью Ковдері, Джошуа Кайрус, Драженка Кімшел, Джейк Мюррей, Девід Неш, Ер Джейр Палмер, Стівен Сомерс, Андрея Уграй, Андерс Файнер, Тоні Фоті

Художній керівник: Джефф Лі Джонсон

Головний артдиректор: Тоні Бредт

Візуальний креативний директор: Браян Шомбург

Старший менеджер проєкту: Джон Франц-Віхлач

Виконавчий ігровий дизайнер: Нейт Френч

Голова студії: Кріс Гербер

Українське видання

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Виpusкова редакторка: Алла Костовська

Координатор проєкту: Володимир Рибаків

Перекладачка: Олександра Асташова

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко